

WILD BUNCH

Specifiche delle armi

Pistola: pistola semiautomatica tipo 1911, Full size, castello in acciaio con caricatore monofilare in calibro 45 ACP.

Fucile: Qualsiasi fucile ammesso dal regolamento SASS, calibro .40 o superiore.

Nota: per EEOT 2010 è ammesso anche il calibro .38

Shotgun: 1897 Winchester a pompa in calibro 12. Sia la versione civile che militare.

Munizioni

Arma corta: Peso minimo di palla: 200grs. Fattore di potenza minimo: 120. Velocità massima del proiettile: 1000fps.

Fucile: Peso minimo di palla: 200grs. Fattore di potenza minimo: 120. Velocità massima del proiettile: 1400fps.

Nota: per EEOT 2010, essendo ammesso anche il calibro .38, non verrà considerato il fattore nel fucile

Shotgun: Cartucce a velocità Standard, pallini #6 o più piccoli.

Valgono tutte le altre specifiche SASS sulle munizioni per il Main match.

Limitazioni sulle armi

Pistola:

La canna deve essere non più lunga di 5 pollici. Nessun compensatore o fresatura di compensazione sono ammessi.

Nessuna estensione o minigonna per facilitare l'ingresso dei caricatori.

Le mire regolabili sono ammesse.

Non è ammesso alcun congegno di mira elettronico o ottico. Nessun inserto in fibra ottica è ammesso, solamente gli inserti colorati neri o bianchi sono ammessi.

Nessuna guancetta "target style" o nastro grippante è ammesso. Le guancette devono essere GI-style di legno o plastica. Altri materiali naturali sono consentiti ma non la gomma.

Nessuna zigrinatura o fresatura frontale del carrello è ammessa.

Non ammessa la sicura dorsale maggiorata.

I caricatori non possono contenere più di 8 colpi. Nessun pad aggiuntivo alla fine del caricatore.

La sede della molla principale, grilletto, cane, sicure, bottone sgancio del caricatore e la leva di rilascio del carrello possono essere rimpiazzate purchè sembrino originali.

Accuratizzazioni interne sono ammesse.

Fucile:

Devono rispettare le specifiche SASS per i Main Match ed avere calibro .40 o superiore.

Nota: per EEOT 2010 è ammesso anche il calibro .38

Shotgun:

Devono rispettare le specifiche SASS per i Main Match, con in più la possibilità d'uso della configurazione militare.

Fondine, cinture porta colpi, porta caricatori e bandoliere

Le fondine ed i porta caricatori devono essere di disegno tradizionale o militari e fatti da materiali tradizionali (Esemp. tela o cuoio).

La fondina deve coprire l'intera lunghezza della canna e coprire completamente la finestra di espulsione. Non sono consentite fondine aperte sul davanti per aumentare la velocità di estrazione.

Se la fondina ha una patella di chiusura od un cinghietto possono essere lasciati aperti durante la competizione.

Nessun componente di metallo o plastica (vedi portacaricatori) "da competizione" per l'equipaggiamento è ammesso.

Nessuna fondina ascellare o cross-draw può essere utilizzata durante la competizione.

I porta caricatori devono essere indossati sul lato opposto del corpo rispetto alla pistola.

I porta caricatori devono essere indossati verticalmente.

I porta caricatori possono contenere 1 o 2 caricatori.

Almeno 2 pollici (5,08 cm) del caricatore deve essere coperto dalla custodia.

Tutti gli altri regolamenti SASS sull'argomento sono validi.

Abbigliamento

L'abbigliamento stile militare degli Stati Uniti dal 1900 al 1916 è ammesso. Consentiti abiti stile western, come quelli di Pike, l'Olandese, Lyle o Tector nella scena finale del film Wild Bunch. Per stile western si intende pantaloni con bretelle e camicia a manica lunga. I Gilet sono a discrezione. I Jeans non sono ammessi. Gli stivali devono essere conformi al regolamento SASS. I cappelli devono essere indossati e devono essere realizzati in feltro, non sono ammessi cappelli di paglia.

Regole e penalità

La 1911 alla fine di ogni percorso di tiro deve essere riposta in sicurezza alla fine di ogni string con il carrello aperto, a meno che la 1911 sia l'ultima arma utilizzata. Può essere riposta contenendo un caricatore vuoto o senza caricatore. (La mancata osservanza comporta uno SDQ. Secondo il regolamento SASS attualmente in vigore il tiratore ha la possibilità di correggere l'errore senza penalità finché non impegna l'arma successiva.)

I caricatori devono essere caricati con soli 5 colpi. (Caricarne di più è MSV)

Il tiratore non può presentarsi con più di 4 caricatori carichi sulla linea di partenza. (La mancata osservanza comporta un MSV)

Muovendosi con la 1911 in mano il carrello deve essere in apertura ed il dito tenuto fuori dalla guardia del grilletto. (Il dito nella guardia comporta un MSV, il carrello chiuso uno SDQ)

E' ammesso il cambio caricatore in movimento, purchè a carrello aperto e con il dito fuori dalla guardia del grilletto finché non si giunga con almeno un piede alla postazione di tiro. (Il dito nella guardia comporta un MSV, il carrello chiuso uno SDQ)

Alla fine dello stage la 1911 deve essere controllata sulla linea di tiro. Sotto la supervisione del R.O. il caricatore sarà rimosso, il carrello aperto se non lo fosse e la camera di scoppio controllata. A questo punto il carrello sarà chiuso e il grilletto tirato abbattendo il cane a vuoto prima di rimettere l'arma in fondina. (Il mancato adempimento comporta uno SDQ)

Nello shotgun sarà caricato il numero di colpi previsto per terminare lo stage. Ogni colpo in più deve essere caricato prelevandolo dal corpo. (Caricare più colpi del previsto comporta una MSV)

Lo shotgun carico sarà appoggiato con l'azione chiusa, il cane abbattuto e la camera vuota. (Il mancato adempimento comporterà uno SDQ)

Tutte le altre regole SASS concernenti le armi da fuoco restano in vigore.

Procedure di tiro e penalità specifiche per la 1911

Operazioni al tavolo di carico:

La pistola va mostrata per l'ispezione aperta e scarica. Dopo l'ispezione il carrello va chiuso ed il cane abbattuto, e l'arma va rimessa in fondina senza caricatore. (In caso di non osservanza viene comminato uno SDQ)

Il caricatore una volta riempito deve essere riposto negli appositi porta caricatori sul corpo del tiratore. (In caso di non osservanza viene comminata una MSV)

PRIMA di iniziare lo stage:

Sulla linea di tiro, sotto la supervisione del R.O., il tiratore può inserire il caricatore pieno MA NON arretrare il carrello. La pistola può essere rimessa in fondina o appoggiata a seconda delle indicazioni, col carrello chiuso ed il cane abbattuto su camera vuota. (Il mancato rispetto comporta uno SDQ)

Operazioni al tavolo di scarico:

La pistola, già ispezionata sulla linea di tiro, resta in fondina.

I colpi carichi rimasti nei caricatori non devono essere necessariamente rimossi.

Regolamento per il Wild Bunch Side Match

Tiratori e armi da fuoco:

4 tiratori compongono una squadra. Uno ciascuno per i ruoli di Pike, Dutch, Lyle e Tector.

Armi da fuoco per Pike: pistola 1911 e fucile 1897.

Armi da fuoco per Dutch: revolver SASS da main match e fucile 1897.

Armi da fuoco per Lyle: pistola 1911 e fucile a regolamento SASS.

Armi da fuoco per Tector: revolver SASS da main match e fucile a regolamento SASS.

Le seguenti raccomandazioni sono per l'abbigliamento:

Pike: pantaloni scuri, camicia a maniche lunghe colore chiaro, gilet scuro, stivali a regolamento SASS e cappello.

Dutch: pantaloni scuri, camicia a maniche lunghe colore chiaro, gilet scuro, stivali a regolamento SASS e cappello.

Lyle: pantaloni scuri, camicia a maniche lunghe colore chiaro, NESSUN gilet, stivali a regolamento SASS e cappello facoltativo.

Tector: pantaloni scuri, camicia a maniche lunghe colore chiaro, gilet scuro, stivali a regolamento SASS e cappello.