

STAGE N°1

LA LIBERAZIONE DI MARISOL

SEI JOE, LO STRANIERO ARRIVATO DA POCO IN CITTÀ E SCOPRI CHE RAMON HA OBBLIGATO MARISOL A LASCIARE IL MARITO E IL FIGLIO, LA TIENE CON LUI SOTTO LA MINACCIA DI UCCIDERLI ENTRAMBI SE NON OBBEDISCE AI SUOI ORDINI.

AL TUO ARRIVO RAMON DA ORDINE AI SUOI UOMINI DI PORTARE MARISOL ALLA VECCHIA ASIENDA DEI ROJO, NOTTETEMPO DECIDI CHE È ORA DI LIBERARE MARISOL E FARLA RICONGIUNGERE CON LA SUA VERA FAMIGLIA, RAGGIUNGI LA VECCHIA ASIENDA E SISTEMI GLI UOMINI DI RAMON

ARMI E MUNIZIONI:

1 RIFLE 9 COLPI

1 SHOTGUN 4 + COLPI

2 REVOLVER 10 COLPI

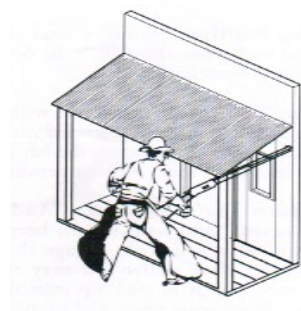
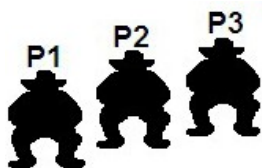
POSIZIONE DI PARTENZA:

DAVANTI ALLA PORTA DELLA ASIENDA, CON IL FUCILE IN MANO CARICO CON 9 COLPI, COLPO NON CAMERATO, DUE REVOLVER CARICHI CON CINQUE COLPI CIASCUNO, CANE ABBATTUTO SU CAMERA VUOTA, NELLE RISPETTIVE FONDINE, SHOTGUN APERTO E SCARICO APPOGGIATO SUL TAVOLO

PROCEDURA:

QUANDO PRONTI DIRE LA FRASE: "HOLA AMIGOS"

AL BEEP DALLA PORTA CON IL RIFLE INGAGGIARE I CINQUE BERSAGLI DA RIFLE CON UN NEVADA SWEEP, PORTANDO CON TÈ IL RIFLE ATTRAVERSARE LA PORTA E SPOSTARSI AL REST, APPOGGIARE IL RIFLE NEL REST E CON I REVOLVER INGAGGIARE I BERSAGLI DA REVOLVER CON DUE NEVADA SWEEP, PARTENDO DA QUALSIASI LATO, SPOSTARSI AL TAVOLO E CON LO SHOTGUN INGAGGIARE LE 4 TOMBSTONE IN ORDINE LIBERO



STAGE N°2

FUGA COL CARRO FUNEBRE

IL TUO DOPPIO GIOCO È STATO SCOPERTO, LA BANDA DEI ROJO TI HA CONCIATO PER LE FESTE E GONFIATO COME UNA ZAMPOGNA, TI LASCIANO MORIBONDO CHIUSO IN UNA CANTINA, MA CON UN ASTUTO STRATAGEMMA RIESCI A FUGGIRE, CHIEDI AIUTO AL BECCHINO DEL PAESE CHE CERCA DI FARTI USCIRE CON IL CARRO FUNEBRE, MA NON TUTTO VA COME PREVISTO, GLI UOMINI DEI ROJO FERMANO IL CARRO, E TU NON HAI VIA DI FUGA, METTI MANO AI TUOI FERRI.

ARMI E MUNIZIONI:

1 RIFLE 10 COLPI
1 SHOTGUN 6 + COLPI
2 REVOLVER 10 COLPI

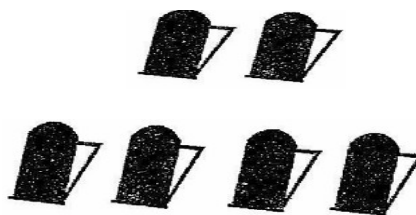
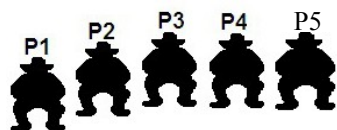
POSIZIONE DI PARTENZA:

SEDUTO SUL CARRO FUNEBRE, LE MANI CHE TOCCANO LA FALDA DEL CAPPELLO, IL RIFLE CARICO CON 10 COLPI, COLPO NON CAMERATO, APPOGGIATO SUL TAVOLO, DUE REVOLVER CARICHI CON CINQUE COLPI CIASCUNO, CANE ABBATTUTO SU CAMERA VUOTA NELLE RISPETTIVE FONDINE, SHOTGUN APERTO E SCARICO APPOGGIATO SUL TAVOLO

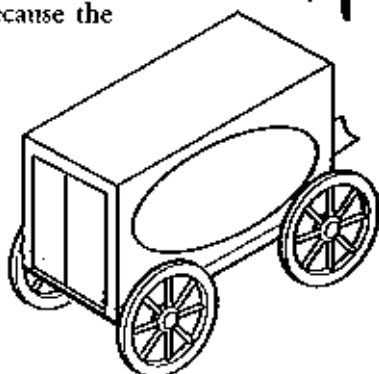
PROCEDURA:

QUANDO PRONTI DIRE LA FRASE: "NON SI DISTURBANO I MORTI"

AL BEEP RESTANDO SEDUTO O ALZANDOSI IN PIEDI,PRENDERE IL RIFLE E INGAGGIARE I BERSAGLI DA RIFLE CON DUE COLPI CIASCUNO, APPOGGIARE IL RIFLE SUL TAVOLO E CON I REVOLVERE INGAGGIARE I BERSAGLI DA REVOLVER CON DUE COLPI CIASCUNO. RINFODERARE I REVOLVER, PRENDERE LO SHOTGUN E INGAGGIARE IN ORDINE LIBERO LE SEI TOMBSTONE.



because the



STAGE N°3

LA STRAGE DEI BAXTER

FAI PARTE DELLA BANDA DEI ROJO, RAMON DECIDE DI FARLA FINITA CON LA FAMIGLIA DEXTER RITENENDOLA COLPEVOLE DELLA FUGA DI JOE E DI NASCONDERLO IN CASA LORO.

RADUNATI GLI UOMINI INCENDIA LA CASA DEI DEXTER E ATTENDE CHE ESCANO PER SISTEMARE LA COSA UNA VOLTA PER TUTTE.

DOPO POCO I DEXTER ESCONO PER ARRENDERSI, MA RAMON HA TUTTALTRE INTENZIONI E DA ORDINE DI APRIRE IL FUOCO

ARMI E MUNIZIONI:

1 RIFLE 10 COLPI

1 SHOTGUN 4 + COLPI

2 REVOLVER 10 COLPI

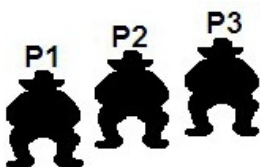
POSIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI DAVANTI ALLA STACCIONATA, CON IL RIFLE IN MANO CARICO CON 10 COLPI, CARTUCCIA NON CAMERATA, 2 REVOLVER CARICHI CON 5 COLPI CIASCUNO, CANE ABBATTUTO SU CAMERA VUOTA, NELLE RISPETTIVE FONDINE, SHOTGUN APERTO E SCARICO APPOGGIATO SULLA CASSA

PROCEDURA:

QUANDO PRONTI DIRE LA FRASE: "C'È SOLO PIOMBO PER VOI"

AL BEEP, CON IL RIFLE INGAGGIARE I BERSAGLI DA RIFLE CON DUE SWEEP, NO DOUBLE TAPS, PARTENDO DA QUALSIASI LATO, SPOSTARSI AL TAVOLO E APPOGGIARE IL RIFLE SUL TAVOLO E CON I REVOLVER INGAGGIARE I BERSAGLI DA REVOLVER CON DUE "ARKANSAS SHUFFLE", PARTENDO DA QUALSIASI LATO, RINFODERARE I REVOLVER E SPOSTARSI ALLA CASSA E CON LO SHOTGUN INGAGGIARE LE 4 TOMBSTONE IN ORDINE LIBERO



STAGE N°4

MASSACRO DEI SOLDATI AL FIUME

RAMOR E I SUOI UOMINI TRAVESTITI DA SOLDATI DELL'ESERCITO MESSICANO, TENDONO UNA TRAPPOLA AD UNA CAROVANA DI SOLDATI MESSICANI GIÙ AL FIUME, IL SUO OBBIETTIVO È DI RUBARE LA CASSA D'ORO CHE LA CAROVANA TRASPORTA.

ARMI E MUNIZIONI:

1 RIFLE 10 COLPI

1 SHOTGUN 6 + COLPI

2 REVOLVER 10 COLPI

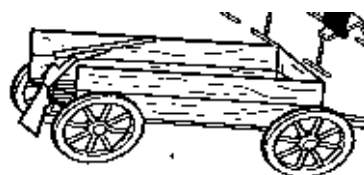
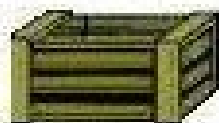
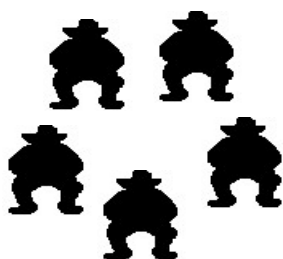
POSIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI DAVANTI ALLA CASSA CON IL SACCHETTO DELL'ORO IN MANO, DUE REVOLVER CARICATI CON 5 COLPI CIASCUNO, CANE ABBATTUTO SU CAMERA VUOTA NELLE RISPETTIVE FONDINE, RIFLE CARICO CON 10 COLPI APPOGGIATO SULLA CASSA, SHOTGUN APERTO E SCARICO APPOGGIATO SUL CARRO

PROCEDURA:

QUANDO PRONTI DIRE LA FRASE: "NON LASCIATENE NESSUNO VIVO"

AL BEEP, APPOGGIARE IL SACCHETTO SULLA CASSA, E CON I REVOLVER INGAGGIARE I BERSAGLI DA REVOLVER IN SENSO ORARIO CON DUE COLPI CIASCUNO, NO DOUBLE TAPS, INIZIANDO DAL BERSAGLIO PIÙ VICINO, RINFODERARE I REVOLVER, PRENDERE IL RIFLE ED INGAGGIARE I BERSAGLI DA RIFLE CON UN CONTINUO SWEEP, PARTENDO DA QUALSIASI LATO, NO DOUBLE TAPS, APPOGGIARE IL RIFLE SULLA CASSA E SPOSTARSI AL CARRO E CON LO SHOTGUN INGAGGIARE LE 4 TOMBSTONE IN ORDINE LIBERO



STAGE N°5

LA TRAPPOLA DI JOE

JOE HA SCOPERTO IL MASSACRO DI RAMON AL FIUME, DECIDE DI TENDERE UNA TRAPPOLA AGLI UOMINI DI RAMON, PRENDE DUE SOLDATI MESSICANI MORTI AL FIUME E LI PORTA AL CIMITERO, APPOGIANDOLI AD UNA LAPIDE FACENDOLI SEMBRARE SOPRAVVISSUTI ALLA STRAGE.

RAMON INFORMATO DEI DUE SOLDATI AL CIMITERO E CREDENDOLI VIVI, CORRE AL CIMITERO CON LA SUA BANDA PER ELIMINARLI.

TU GLI TENDI UNA TRAPPOLA E MANDI ALL'INFERNO ALCUNI DEI SUOI UOMINI.

ARMI E MUNIZIONI:

1 RIFLE 9 COLPI

1 SHOTGUN 6 + COLPI

1 REVOLVER 10 COLPI

POSIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI DAVANTI AL CESPUGLIO, CON IL RIFLE CARICO CON 9 COLPI TENUTO IN POSIZIONE "COWBOY PORT-ARM", DUE REVOLVER CARICHI CON 5 COLPI CIASCUNO, CANE ABBATTUTO SU CAMERA VUOTA, NELLE RISPETTIVE FONDINE, SHOTGUN APERTO E SCARICO APPOGGIATO SUL TAVOLO

PROCEDURA:

QUANDO PRONTI DIRE LA FRASE: "SIETE NEL POSTO GIUSTO.....RESTATECI !!!!"

AL BEEP INGAGGIARE I BERSAGLI DA RIFLE CON TRE COLPI CIASCUNO, SPOSTARSI AL TAVOLO

APPOGGIARE IL RIFLE SUL TAVOLO E CON I REVOLVER INGAGGIARE I BERSAGLI DA REVOLVER CON

ALMENO DUE COLPI CIASCUNO, I BERSAGLI SE MANCATI SONO MISS, RINFODERARE I REVOLVER E CON LO SHOTGUN ABBATTERE LE SEI TOMBSTONE IN ORDINE LIBERO.

