

# WILD BUNCH STAGE 1

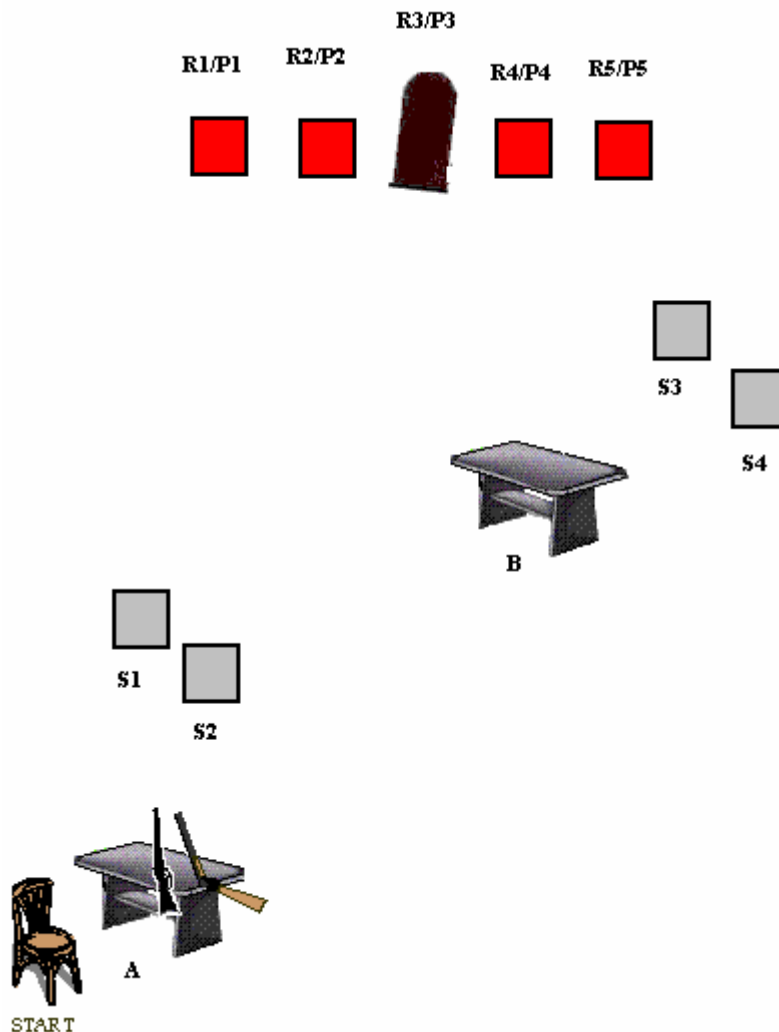
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)	4 +
1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL	10 (5+5)

## INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, seduto davanti al tavolo con le mani appoggiate al tavolo stesso. Sullo stesso tavolo un rifle caricato con **10** colpi. La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **A** rifornito con **4** colpi.

**AL BEEP:** Il Tiratore si alza, prende il Rifle dal Tavolo ed ingaggia i 5 bersagli (4 stelle e un gong centrale) con 10 colpi partendo da SX con la sequenza (R1,R2,R3,R4,R5,R5,R4,R3,R2,R1). Lascia il Rifle e prende lo Shotgun ed abbatte i due bersagli più vicini a lui S1 e S2. Con lo Shotgun si sposta al Tavolo **B** (\*) ed abbatte i rimanenti bersagli S3 e S4. Lasciato lo Shotgun aperto e scarico sul tavolo in **B** con la Pistola ingaggia i 5 bersagli (4 stelle e un gong centrale) con la stessa sequenza del Rifle (R1,R2,R3,R4,R5,R5,R4,R3,R2,R1). **FINE**

(\*) Spostarsi al box successivo con una cartuccia carica sotto il cane armato o con lo stesso abbattuto su di una cartuccia carica è considerato SDQ (Stage DisQualification) .



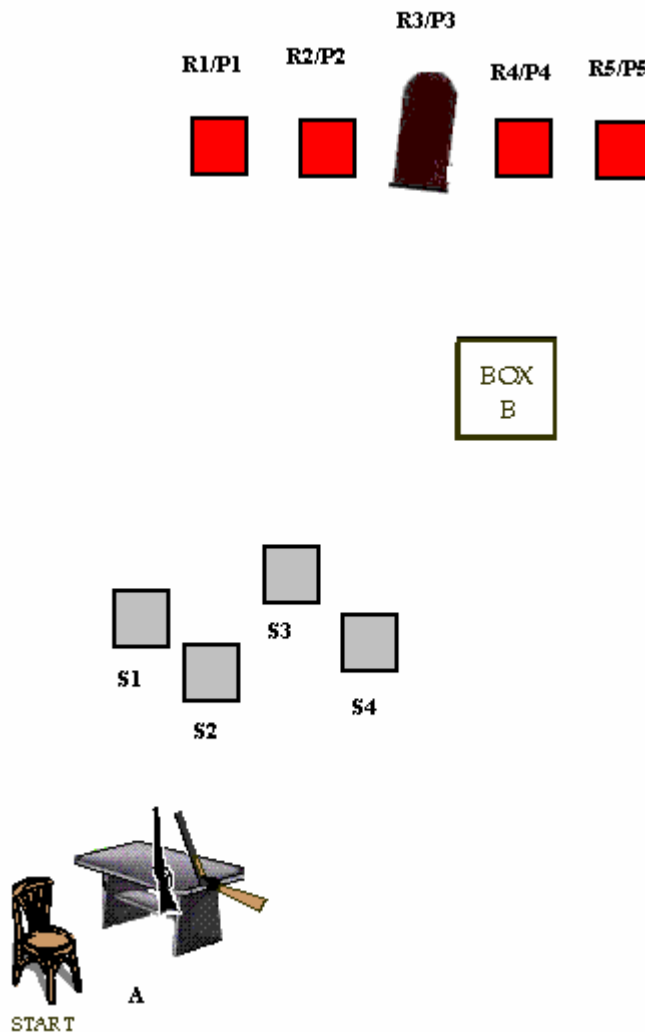
## WILD BUNCH STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)	4 +
1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL	10 (5+5)

### INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, seduto davanti al tavolo con le mani appoggiate al tavolo stesso. Sullo stesso tavolo un rifle caricato con **10** colpi. La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **A** rifornito con **4** colpi.

**AL BEEP:** Il Tiratore si alza, prende lo shotgun dal Tavolo ed abbatte i 4 bersagli S1,S2,S3,S4 in ordine libero. Lascia lo shotgun sul tavolo, prende il rifle ed ingaggia i 5 bersagli (4 stelle e un gong centrale) con 10 colpi partendo da **DX** con la sequenza (R5,R4,R3,R2,R1,R1,R2,R3,R4,R5,). Lascia il Rifle. Si Sposta in **B** e con la Pistola ingaggia i 5 bersagli (4 stelle e un gong centrale) con la stessa sequenza del Rifle (R1,R2,R3,R4,R5,R5,R4,R3,R2,R1). **FINE**



## WILD BUNCH STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
<b>RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)</b>	<b>10 + 1</b>
<b>SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)</b>	<b>4 +</b>
<b>1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL</b>	<b>10 (5+5)</b>

### INIZIO

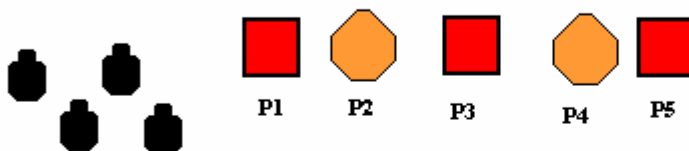
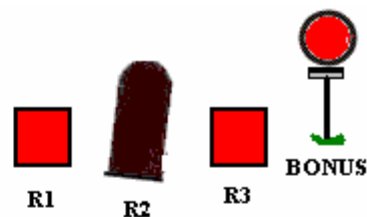
Il tiratore inizia in **A**, in posizione eretta, con il rifle, caricato con 10 colpi, azione chiusa, camera di cartuccia vuota, sostenuto con entrambe le mani in posizione “cowboy port-arm”.

La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **C** **rifornito con 4 colpi**.

**AL BEEP:** Con il Rifle colpire con un continuo sweep i bersagli R1,R2,R3 (no double tap) partendo da sinistra (la sequenza deve terminare SUL Gong Centrale/R2). Carica l'ultimo colpo con il quale dovrai ingaggiare il Bonus, che se colpito darà diritto a 5 secondi di abbuono sul tempo totale dello stage.

Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo in **A**. Spostati in **B** e con la Pistola ingaggia i **2 bersagli CARTACEI** con la sequenza (P2,P4,P2,P4,P2) Spostarsi in **C** (\*) e con la Pistola ingaggia i **3 bersagli METALLICI** con un Nevada Sweep partendo da SX. Lasciare la pistola (APERTA E SCARICA) in C. Afferra lo shotgun per colpire S1 – S 4 in ordine libero. **FINE**

(\*) Spostarsi al box successivo con una cartuccia carica sotto il cane armato o con lo stesso abbattuto su di una cartuccia carica è considerato SDQ (Stage DisQualification) .



## WILD BUNCH STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)	4 +
1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL	10 (5+5)

### INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, in posizione eretta, con il rifle, caricato con 10 colpi, azione chiusa, camera di cartuccia vuota, sostenuto con entrambe le mani in posizione “cowboy port-arm”.

La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **C** **rifornito con 4 colpi**.

**AL BEEP:** Con il Rifle colpire con 10 colpi il bersaglio R1 (Gong).

Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo in **A**. Spostati in **B**, afferra lo shotgun per colpire S1 – S4 in ordine libero. Spostati in **C** e con la Pistola ingaggia i **3 bersagli METALLICI** con un Nevada Sweep partendo da SX. Ripeti la sequenza partendo da DX. **FINE**



R1



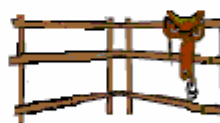
P1

P2

P3



B



C



A